

Il movimento di rotazione si può realizzare in qualsiasi direzione rispetto al sistema di riferimento. Si possono avere rotazioni intorno ad una stessa asse, ad una stessa distanza dall'origine, ma in direzioni opposte (ad esempio, un movimento di rotazione in senso orario).

Si possono avere rotazioni intorno a diverse assi, ad esempio, attorno ad una delle tre assi cartesiane (ad esempio, un movimento di rotazione in senso orario).

Regole per gli intervalli di scelta

- L'angolo di rotazione è in gradi
- L'angolo di rotazione è in gradi
- Il movimento è orario

Intervalli di scelta

Il movimento di rotazione si può realizzare in qualsiasi direzione rispetto al sistema di riferimento. Si possono avere rotazioni intorno ad una stessa asse, ad una stessa distanza dall'origine, ma in direzioni opposte (ad esempio, un movimento di rotazione in senso orario).

Il movimento di rotazione si può realizzare in qualsiasi direzione rispetto al sistema di riferimento. Si possono avere rotazioni intorno ad una stessa asse, ad una stessa distanza dall'origine, ma in direzioni opposte (ad esempio, un movimento di rotazione in senso orario).

Intervalli di scelta

- L'angolo di rotazione è in gradi
- L'angolo di rotazione è in gradi
- Il movimento è orario
- L'angolo di rotazione è in gradi
- Il movimento è orario

Intervalli di scelta

Il movimento di rotazione si può realizzare in qualsiasi direzione rispetto al sistema di riferimento. Si possono avere rotazioni intorno ad una stessa asse, ad una stessa distanza dall'origine, ma in direzioni opposte (ad esempio, un movimento di rotazione in senso orario).



Intervalli di scelta



Intervalli di scelta

